

# TECNICO SUPERIORE PER LA DIGITALIZZAZIONE E LA VIRTUALIZZAZIONE DEL PATRIMONIO COSTRUITO

**ITSLIME**  
**Learning**  
**Information**  
**Modeling**  
**Environments**

**Operazione inserita nella graduatoria dei percorsi biennali approvabili delle Fondazioni ITS A.F.  
2022/2024 Del. di G.R. n. 1260 del 25/07/2022 Rif. PA 2022- 17216/RER**

Il tecnico superiore per la digitalizzazione e la virtualizzazione del patrimonio architettonico e culturale è in grado di utilizzare le nuove tecnologie digitali per acquisire ed elaborare dati ed informazioni relative al patrimonio costruito, creando modelli digitali, rendering, prototipi, applicazioni di realtà virtuale.

## Periodo



Dal novembre 2022  
a novembre 2024

## Ore



2000 ore complessive  
800 ore di stage

## Destinatari



Con età compresa tra i 18 e i 65 anni

## Prezzo



200,00 Euro

## **Iscrizione**

Fino al 21 novembre 2022

## **Orario e ritmo di svolgimento**

Da lunedì a venerdì; Diurno

## **Sede di svolgimento**

Il percorso formativo verrà realizzato presso:  
IIS "G.B. ALEOTTI" – VIA C. RAVERA 11 – 44122 – FERRARA (FE)

## **Referente del Corso**

Marina Bergonzini  
sedeferrara@itstec.it  
342 3042865 - 0532 94368

## **a chi è rivolto**

Giovani in possesso di diploma superiore

## **La figura professionale**

Il profilo professionale declina la figura nazionale ITS "Tecnico superiore per l'organizzazione e la fruizione dell'informazione e della conoscenza" rispetto all'acquisizione, organizzazione e fruizione di informazioni relative a edifici e manufatti attraverso rilievo ed acquisizione dati, modellazione BIM, rendering e prototipazione, applicazione di VR al patrimonio costruito.

## **Contenuti del percorso**

### **PRIMO ANNO**

- La filiera edilizia e costruzioni
- Tecniche di comunicazione e gestione del conflitto
- Team working
- Inglese
- Office
- Tecnologie abilitanti industria 4.0
- La digitalizzazione per la valorizzazione del patrimonio architettonico
- Salute e sicurezza
- Sostenibilità ed economia circolare
- Grafica
- Acquisizione di dati
- Elementi di cad 2d
- Modellazione 3d
- BIM base
- Introduzione al web e alla programmazione
- Applicazione di vr al patrimonio costruito – base

### **SECONDO ANNO**

- Project management
- Normativa
- Prospettive economiche beni culturali
- Inglese tecnico
- Analisi e utilizzo dati digitali

- Tecniche di problem solving e design thinking
- Autoimprenditorialità
- Modellazione bim-gis
- Rendering e prototipazione
- Fruizione del dato via web
- applicazioni VR

#### **criteri di selezione**

La selezione di 21 partecipanti avviene per titoli ed esami in base ai seguenti criteri:

Titoli: La votazione finale del diploma di scuola secondaria di secondo grado sarà oggetto di valutazione

Prova scritta: Riguarda conoscenze inerenti l'area tecnologica di riferimento, inglese e informatica

Colloquio motivazionale

#### **attestato rilasciato**

Diploma Tecnico superiore per l'organizzazione e la fruizione dell'informazione e della conoscenza (EQF 5)

#### **sbocchi occupazionali**

Studi di progettazione architettonica / ingegneria

Imprese edili

Enti e società di servizi operanti nell'ambito della valorizzazione del patrimonio culturale

Imprese operanti nell'ambito delle industrie culturali e creative (es. Gamification)

Nascita di nuove start-up innovative in ambito industrie culturali e creative / ICT

#### **Note**

Operazione inserita nella graduatoria dei percorsi biennali approvabili delle Fondazioni ITS A.F. 2022/2024 - Del. di G.R. n. 1260 del 25/07/2022 - Rif. PA 2022-17216/RER "Tecnico Superiore per la digitalizzazione e la virtualizzazione del patrimonio costruito TS LIME (Learning Information Modeling Environments)"